



Comment jouer Spot It

Version 1: La tour

1. Chaque élève commence avec une carte devant lui.
2. Les autres cartes forment une tour au centre (avec les symboles visibles).
3. Les élèves cherchent une image qui est sur leur carte et aussi sur la carte au centre. Quand ils en trouvent, ils doivent dire le nom de l'image.
4. La première personne à trouver et dire un symbole en commun prend la carte du centre, et la met en haut sur leur pile de cartes. Maintenant l'élève utilise cette carte pour chercher des symboles en commun.
5. Ça continue! Quand il n'y a plus de carte dans la tour, les élèves comptent leurs cartes. L'élève avec le plus de cartes à la fin gagne.

Version 2: Le puits

1. Les cartes sont divisées parmi les élèves également avec une carte au centre.
2. Les élèves cherchent une image qui est sur leur carte et aussi sur la carte au centre. Quand ils en trouvent, ils doivent dire le nom de l'image.
3. La première personne à trouver et dire un symbole en commun met la carte au centre. Maintenant l'élève utilise la prochaine carte dans sa pile pour chercher des symboles en commun.
4. Ça continue! Le premier élève à mettre toutes ses cartes dans le puits gagne.